

**REGLAS DE JUEGO**

Cada jugador dispone de cuatro fichas (caballeros) dispuestos en cuatro calles paralelas por donde se enfrentarán los caballeros, dos positivas y dos negativas. Al lanzar los dados, cada jugador o pareja podrá elegir, según el resultado, positivo o negativo, avanzar por alguna de las calles disponibles. El jugador que sobrepasa al contrario, derriba al caballero rival, que deberá retroceder al lugar de partida. Para convertirlo en un juego de estrategia se pueden adoptar dos reglas sencillas:

- Si los caballeros coinciden en una calle negativa, ambos volverán al lugar de partida.
- Si los caballeros coinciden en una calle positiva, podrán seguir adelante, sin ser desmontados.

Gana el jugador o pareja que consigue poner más caballeros en la meta, que ha de ser alcanzada con el número justo, de no ser así se “rebotará” hasta conseguirlo. Otra opción puede ser entrar directamente, con lo que se agiliza más el juego. Podrá darse el empate ya que el número de calles es par.

