



REGLAS DE JUEGO

La “Oca Matemática” se plantea, en principio, para jugar en parejas, pero el profesor puede optar por tres o más jugadores si lo considera oportuno.

La forma de jugar es semejante al conocido juego de “La Oca”, con posibilidad de repetir tirada (flechas). Al caer en una casilla el jugador rival le formulará la pregunta de una tarjeta elegida al azar y, si el jugador contesta correctamente, podrá seguir tirando una vez más. En caso contrario, pasará el turno al otro jugador. Y así sucesivamente. La llegada puede ser opcional: directamente o “rebotando” hasta conseguirlo.

Este juego permite repasar buena parte del currículo de primer ciclo de ESO, por lo cual se recomienda practicarlo al final del curso, previa selección de las tarjetas de cada serie por parte del profesor en caso de utilizarlo en 1º.

